

## الألعاب الإلكترونية

### السؤال :

السلام عليكم

أنا طالبة جامعية ولدي بحث حول الألعاب الإلكترونية وشرعيتها ، وأحكام الاستعمال والبيع والشراء فيها ، وكلّي أملٌ أن يتسع وقتكم الشريف للإجابة عليها مع أدلتها ، حتى أستفيد منها في بحثي ، ويُنتفع منها ، فالموضوع محل دراسةٍ ومن الأمور الابتلائية في وقتنا :

1. ما حكم الاستفادة من الألعاب الإلكترونية في مجالات التربية والتعليم ؟
  2. ما حكم المعاملات المالية للألعاب الإلكترونية ؟
  3. ما حكم تحميل الألعاب الإلكترونية وشرائها ؟
  4. ما حكم شراء شخصياتٍ وأسلحةٍ افتراضيةٍ وغيرها داخل الألعاب الإلكترونية ؟
  5. ما حكم بيع حسابات الألعاب الإلكترونية ؟
  6. ما حكم إجراء المسابقات في الألعاب الإلكترونية ، وحكم العوض والجوائز فيها ؟
  7. ما حكم بيع وشراء بطاقات الألعاب بعملاتٍ مختلفةٍ بأقل أو أكثر من سعر العملة ؟
  8. ما حكم الترويج والتكسب من خلال الألعاب الإلكترونية ؟
  9. ما هي الضوابط الشرعية للألعاب الإلكترونية ؟
  10. ما هي توصياتكم فيما يخص الألعاب الإلكترونية ؟
- وشكراً لكم

### الجواب :

وعليكم السلام ورحمة الله وبركاته

ج 1 / ما جاء في مفروض السؤال في نفسه جائز .

ج 2 / إذا لم تكن محتوية على محرّمات فالأموال في نفسها حلال في الفرض المذكور .

- ج 3 / بعد موافقة أصحاب الحق لتلك الألعاب يكون التحميل في نفسه جائز في الفرض المذكور .
- ج 4 - 5 / ما جاء في مفروض السؤال في نفسه جائز في الفرض المذكور .
- ج 6 / إذا اعتبر عرف المتشعبة ذلك نوعاً من أنواع المقامرة أو الرهان والمراهنة فالعوض حرام ولا يجوز ،
- وأما إذا لم يعتبره كذلك ، وإنما كان العوض بعنوان جائزة تعطى للمشارك أو لخصوص الفائز في تلك المسابقات ففي نفسه جائز في الفرض المذكور .
- ج 7 / إذا لم تكن تلك الألعاب محرمة فالبيع والشراء في نفسه جائز في الفرض المذكور .
- ج 8 / إذا لم تكن تلك الألعاب محرمة فالترج والتكسب بها في نفسه جائز في الفرض المذكور .
- ج 9 / الضابطة أن لا تحتوي على محرم ، ولا على مقامرة أو مراهنة ،
- وأن لا يكون استنساخها بدون موافقة صاحب الحق لتلك الألعاب في الفرض المذكور .
- ج 10 / ينبغي اغتنام الألعاب الألكترونية لرفع المستوى العلمي والثقافي والديني والعقائدي للنشء والشباب والكبار ،
- كي لا يضيع الوقت والعمر في اللهو واللعب ، ولكي ينتفع من تلك الألعاب بما يعود لصالح الإنسان في الفرض المذكور .